**Notes 1ere Présentation**

5 votes à répartir

* Lovecraft, jeu d’enquête/infiltration  
  Disparition de masse dans un manoir isolé, tout semble louche. Le son sur la scène de crime : le sien  
  Voyage dans le temps, Eviter de créer des paradoxes temporels  
  Très basé sur le scénar’  
  Boucle temporelle
* Survival horror / infiltration, solo, petit garçon vient d’être adopté, il fait des rêves qu’on joue, il doit affronter ses parents  
  FPS, but final : éliminer esprit qui hante la maison  
  Si on se foire, on ne meurt pas mais impact sur la vie réel, les parents deviennent plus violents, mais rêve suivant plus facile  
  Et inversement
* Serious game initiation à la programmation  
  Colonie de fourmis qui se combattent (pas obligé)  
  Chaque unité a son code
* Jeu assez simple, Billy riche et aveugle, il a 3 animaux de compagnie qui ne s’apprécient pas, mais ils veulent aider Billy  
  Atteindre la fin du niveau, les animaux coopèrent et se foutent sur la gueule en même temps  
  Plateform / brawler / humoristique  
  Un joueur aveugle, les autres jouent les animaux  
  Style visuel de Paper Mario
* BD GameOver pour présenter son truc  
  Plateformer Survival Puzzle solo  
  IA ennemie très simple dite « zombie »  
  Briques de LD simple, primales, instinctives  
  Succession de salles  
  Utilisation de la physique  
  Réflexion et prise de risque, interaction environnement, différents type de cubes
* Jeu PC, aventure Musical  
  Suivre le rythme, enchainer les mesures parfaites, combiner les notes, découvrir des notes
* Simulation d’écosystème / sandbox, stratégie ou survie  
  Espèces en interaction + environnement  
  Simulation temps réel accéléré  
  Exemple des cactus  
  Jeu god mode, accès à tout, expérimentation libre  
  Ou incarner une espèce  
  Ou mode survie  
  Low Poly, cartoon artistique
* Enquête / infiltration, année 40, solo
* Serious game sur prévention de la vaccination  
  « Comment agissent les vaccins dans le corps humain »
* Projet Tanuki  
  3D plateformer, exploration, vaincre et capturer des ennemis  
  Vaincre Capturer Collecter > Rassembler à un pont > Débloquer de nouvelles zones  
  Low Poly, Cartoon semi réaliste